



UNSERE PROGRAMM-ANGEBOTE

In der Jugendherberge Dessau bieten wir unter Anderem folgende Programme an:



1-tägiges Programm „AbenteuerErlebnistag“

Vormittags: Interaktionsübungen, Problemlöseaufgaben und Vertrauensspiele

Nachmittags: Kletteraktion und Reflexion

2-tägiges Pauschalprogramm „Wir sind ein Team“

1.Tag: Kommunikationsübungen und Vertrauensspiele, Niedrigseilelemente

2.Tag: Teamklettern an der Riesenstrickleiter und Reflexion



3-tägiges Pauschalprogramm „Gemeinsam sind wir stark“

1.Tag: Kommunikationsübungen und Vertrauensspiele,

2.Tag: Problemlöseaufgaben und Niedrigseilelemente

3.Tag: Teamklettern an der Riesenstrickleiter, Abschlussaktion und Reflexion

Zusammen mit der Jugendherberge Dessau bieten wir auch Pauschalprogramme inkl. Unterkunft und Verpflegung an.

Mindestteilnehmerzahl: 20 Personen pro Klasse (April - Oktober)
16 Personen pro Klasse (November - März)

MEHR INFOS?

Das Programm können Sie direkt bei der Jugendherberge Dessau buchen

Jugendherberge Dessau
Ebertallee 151
06846 Dessau-Roßlau

fon 0340 | 61 98 03
fax 0340 | 61 98 04

jh-Dessau@djh-sachsen-anhalt.de

Für Informationen zum Programm stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Schattenspringer
Reichenberger Straße 1
10999 Berlin

fon 030 | 54 73 40 76
fax 030 | 54 73 40 77

berlin@schattenspringer.de



IGRENZEN ÜBERWINDEN
IDENKWEISEN ÄNDERN
IERFOLGE ERLEBEN

KlassenFahrten



Jugendherberge
Dessau



WIR FÖRDERN FÄHIGKEITEN

Professionelles Engagement zahlt sich aus: Mit abwechslungsreichen Aktionen abseits des Schulalltags aktivieren wir den Teamgeist Ihrer Klasse und fördern die Schlüsselkompetenzen jedes Einzelnen. Ausgehend von den individuellen Stärken der Schülerinnen und Schüler erweitern wir ihren Erlebnishorizont, damit aus einer Klasse ein Team wird.

Geben Sie sich nur mit dem Besten zufrieden und nutzen Sie das Know-how hoch motivierter und qualifizierter Mitarbeiter. Als einer der führenden Anbieter für erlebnispädagogische Klassenfahrten setzen wir mit Erfolg auf ein praxisbewährtes Kooperations- und Kommunikationstraining. Zu allen Aktionen gehört das gemeinsame Reflektieren, damit die gewonnenen Erfahrungen in spätere Handlungen einfließen. Natürlich kommt auch der Spaß nicht zu kurz.

Erleben Sie unvergessliche Tage – und sehen Sie Ihre Klasse einmal mit anderen Augen!

✓ SOZIALE KOMPETENZEN

wie Kommunikations-, Kooperations- und Konfliktfähigkeit

✓ PERSONALE KOMPETENZEN

wie Kritikfähigkeit, Empathie, Rollenklarheit und Selbstmanagement

✓ KOGNITIVE KOMPETENZEN

wie Kreativität, Strategieentwicklung und Planungsvermögen

DIE ZIELSETZUNGEN

Teamfähigkeit, Vertrauen entwickeln oder die Fähigkeit, Probleme und Konflikte konstruktiv anzugehen: In unseren Programmen vermitteln wir Ihren Schülern wichtige Schlüsselqualifikationen.

● STÄRKUNG DES KLASSENVERBANDES

Wir bewegen Klassenmitglieder dazu, Vertrauen in sich und andere zu entwickeln

● INTEGRATION VON AUSSENSEITERN

Wir setzen bei den Stärken des Einzelnen an, die der Gemeinschaft zu Gute kommen

● FÖRDERUNG DER SOZIALEN KOMPETENZEN

Wir fördern Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit

● VERMITTLUNG VON ERFOLGSERLEBNISSEN

Durch außergewöhnliche Situationen schaffen wir Erlebnisse, die in Erinnerung bleiben

● VERBESSERUNG DER LERN- UND ARBEITSATMOSPÄRE IN DER SCHULE

Die Schüler lernen, festgesetzte Ziele zu erreichen und vereinbarte Regeln einzuhalten

● PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG

Wir motivieren die Schüler, Initiative und Verantwortung zu übernehmen

INDIVIDUELLE PROGRAMME

Die Auswahl der Aktivitäten stimmen wir auf die Besonderheiten vor Ort und die Bedürfnisse Ihrer Gruppe ab. Aus folgenden Aktionen und Methoden stellen wir ein individuelles Schattenspringer-Programm zusammen, das perfekt zu Ihrer Klasse passt:

(MOBILER) HOCHSEILGARTEN

z.B. Teamklettern auf der Riesenstrickleiter

FLOSSBAU

z.B. Fahrt auf einem selbstgebauten Floß

KOOPERATIONSÜBUNGEN

z.B. Schatzbergung aus dem "Säureteich"

INTERAKTIONSSPIELE

z.B. Durchqueren des "Spinnennetzes"

KONSTRUKTIVE BAUAUFGABEN

z.B. Hängebrückenbau

VERTRAUENSÜBUNGEN

z.B. Blind führen

CITY-ADVENTURES

z.B. Stadterkundung als Abenteuer

INDOOR-AKTIVITÄTEN

z.B. bei schlechtem Wetter

REFLEXION DER AKTIVITÄTEN

und Transfer in den Alltag



IGRENZEN ÜBERWINDEN
IDENKWEISEN ÄNDERN
IERFOLGE ERLEBEN