



UNSERE PROGRAMM-ANGEBOTE

Die Programme und Aktionen variieren je nach Veranstaltungsort. Sie haben die Wahl zwischen drei Schwerpunktthemen: Klettererlebnis, Floßbau oder Stadtabenteuer. Unsere Trainer stimmen das Programm individuell auf Ihre Klasse ab. Alle Programme können ein- oder mehrtätig durchgeführt werden.



1-tägiges Programm „Abenteuer Stadt“

Vormittags: Interaktionsübungen,
Jagd auf Mr. X
Nachmittag: Orientierungs-Rallye,
Reflexion

2-tägiges Programm „Wir sind ein Team“

1. Tag: Übungen zu Kooperation und Kommunikation im Team
2. Tag: Kletteraktion, Interaktionsaufgaben und Reflexion



3-tägiges Programm „Teamtraining auf dem Wasser“

1. Tag: Interaktionsübungen und Vertrauensspiele
2. Tag: Gemeinsamer Floßbau, erste Testfahrten
3. Tag: Floßfahrt, Kletter- und Abschlussaktion, Reflexion

Mindestteilnehmerzahl: 20 Personen pro Klasse (April - Oktober)
16 Personen pro Klasse (November - März)

MEHR INFOS?

Wir beraten Sie gerne persönlich und senden Ihnen unser ausführliches Informationsmaterial zu.

Rufen Sie uns an, senden Sie uns eine E-Mail und besuchen Sie uns im Internet.

Schattenspringer

Büro Herford:
Langeland 44
32051 Herford
fon 05221 | 28 170-0
fax 05221 | 28 170-10
info@schattenspringer.de

Büro Berlin:
Reichenberger Straße 1
10999 Berlin
fon 030 | 54 73 40 76
fax 030 | 54 73 40 77
berlin@schattenspringer.de



IGRENZEN ÜBERWINDEN
IDENKWEISEN ÄNDERN
IERFOLGE ERLEBEN

KlassenFahrten

& WANDERTAGE



WIR FÖRDERN FÄHIGKEITEN

Professionelles Engagement zahlt sich aus: Mit abwechslungsreichen Aktionen abseits des Schulalltags aktivieren wir den Teamgeist Ihrer Klasse und fördern die Schlüsselkompetenzen jedes Einzelnen. Ausgehend von den individuellen Stärken der Schülerinnen und Schüler erweitern wir ihren Erlebnishorizont, damit aus einer Klasse ein Team wird.

Geben Sie sich nur mit dem Besten zufrieden und nutzen Sie das Know-how hoch motivierter und qualifizierter Mitarbeiter. Als einer der führenden Anbieter für erlebnispädagogische Klassenfahrten setzen wir mit Erfolg auf ein praxisbewährtes Kooperations- und Kommunikationstraining. Zu allen Aktionen gehört das gemeinsame Reflektieren, damit die gewonnenen Erfahrungen in spätere Handlungen einfließen. Natürlich kommt auch der Spaß nicht zu kurz.

Erleben Sie unvergessliche Tage – und sehen Sie Ihre Klasse einmal mit anderen Augen!

✓ SOZIALE KOMPETENZEN

wie Kommunikations-, Kooperations- und Konfliktfähigkeit

✓ PERSONALE KOMPETENZEN

wie Kritikfähigkeit, Empathie, Rollenklarheit und Selbstmanagement

✓ KOGNITIVE KOMPETENZEN

wie Kreativität, Strategieentwicklung und Planungsvermögen

DIE ZIELSETZUNGEN

Teamfähigkeit, Vertrauen entwickeln oder die Fähigkeit, Probleme und Konflikte konstruktiv anzugehen: In unseren Programmen vermitteln wir Ihren Schülern wichtige Schlüsselqualifikationen.

● STÄRKUNG DES KLASSENVERBANDES

Wir bewegen Klassenmitglieder dazu, Vertrauen in sich und andere zu entwickeln

● INTEGRATION VON AUSSENSEITERN

Wir setzen bei den Stärken des Einzelnen an, die der Gemeinschaft zu Gute kommen

● FÖRDERUNG DER SOZIALEN KOMPETENZEN

Wir fördern Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit

● VERMITTLUNG VON ERFOLGSERLEBNISSEN

Durch außergewöhnliche Situationen schaffen wir Erlebnisse, die in Erinnerung bleiben

● VERBESSERUNG DER LERN- UND ARBEITSATMOSPHÄRE IN DER SCHULE

Die Schüler lernen, festgesetzte Ziele zu erreichen und vereinbarte Regeln einzuhalten

● PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG

Wir motivieren die Schüler, Initiative und Verantwortung zu übernehmen

INDIVIDUELLE PROGRAMME

Die Auswahl der Aktivitäten stimmen wir auf die Besonderheiten vor Ort und die Bedürfnisse Ihrer Gruppe ab. Aus folgenden Aktionen und Methoden stellen wir ein individuelles Schatten-springer-Programm zusammen, das perfekt zu Ihrer Klasse passt:

(MOBILER) HOCHSEILGARTEN

z.B. Teamklettern auf der Riesenstrickleiter

FLOSSBAU

z.B. Fahrt auf einem selbstgebauten Floß

KOOPERATIONSÜBUNGEN

z.B. Schatzbergung aus dem "Säureteich"

INTERAKTIONSSPIELE

z.B. Durchqueren des "Spinnennetzes"

KONSTRUKTIVE BAUAUFGABEN

z.B. Hängebrückenbau

VERTRAUENSÜBUNGEN

z.B. Blind führen

CITY-ADVENTURES

z.B. Stadterkundung als Abenteuer

INDOOR-AKTIVITÄTEN

z.B. bei schlechtem Wetter

REFLEXION DER

AKTIVITÄTEN

und Transfer in den Alltag



| GRENZEN ÜBERWINDEN
| DENKWEISEN ÄNDERN
| ERFOLGE ERLEBEN