



## UNSERE PROGRAMM-ANGEBOTE

In der Jugendherberge Güstrow bieten wir verschiedene Programme an. Alle Programme beginnen am ersten Tag nach dem Mittagessen.

### 2-tägiges Programm „Wir sind ein Team“

- 1.Tag: Nach dem Mittagessen: Übungen zu Kooperation und Kommunikation im Team
- 2.Tag: Niedrigseilelemente, Kletteraktion, Abschlussaktion und Reflexion



### 3-tägiges Programm „Teamtraining auf dem Wasser“

- 1.Tag: Nach dem Mittagessen: Übungen zu Kooperation und Kommunikation im Team, gemeinsamer Floßbau
- 2.Tag: Floßfahrt mit Picknick
- 3.Tag: Kletteraktion, Niedrigseilelemente Abschlussaktion und Reflexion

Zusammen mit der Jugendherberge Güstrow bieten wir auch Pauschalprogramme inkl. Unterkunft und Verpflegung an. Informationen zu diesen Programmen erhalten Sie von der Jugendherberge.

Mindestteilnehmerzahl: 20 Personen pro Klasse (April - Oktober)  
16 Personen pro Klasse (November - März)

## MEHR INFOS?

Die Programme können Sie direkt bei der Jugendherberge Güstrow buchen.

Jugendherberge Güstrow  
Schabernack 70  
18273 Güstrow

fon 03843 | 84 00 44  
fax 03843 | 84 00 44

[jh-guestrow@djh-mv.de](mailto:jh-guestrow@djh-mv.de)

Für Informationen zum Programm stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Schattenspringer  
Reichenberger Straße 1  
10999 Berlin

fon 030 | 54 73 40 76  
fax 030 | 54 73 40 77

[berlin@schattenspringer.de](mailto:berlin@schattenspringer.de)



**IGRENZEN ÜBERWINDEN**  
**IDENKWEISEN ÄNDERN**  
**IERFOLGE ERLEBEN**

# KlassenFahrten



## WIR FÖRDERN FÄHIGKEITEN

Professionelles Engagement zahlt sich aus: Mit abwechslungsreichen Aktionen abseits des Schulalltags aktivieren wir den Teamgeist Ihrer Klasse und fördern die Schlüsselkompetenzen jedes Einzelnen. Ausgehend von den individuellen Stärken der Schülerinnen und Schüler erweitern wir ihren Erlebnishorizont, damit aus einer Klasse ein Team wird.

Geben Sie sich nur mit dem Besten zufrieden und nutzen Sie das Know-how hoch motivierter und qualifizierter Mitarbeiter. Als einer der führenden Anbieter für erlebnispädagogische Klassenfahrten setzen wir mit Erfolg auf ein praxisbewährtes Kooperations- und Kommunikationstraining. Zu allen Aktionen gehört das gemeinsame Reflektieren, damit die gewonnenen Erfahrungen in spätere Handlungen einfließen. Natürlich kommt auch der Spaß nicht zu kurz.

Erleben Sie unvergessliche Tage – und sehen Sie Ihre Klasse einmal mit anderen Augen!

✓ **SOZIALE KOMPETENZEN**  
wie Kommunikations-, Kooperations- und Konfliktfähigkeit

✓ **PERSONALE KOMPETENZEN**  
wie Kritikfähigkeit, Empathie, Rollenklarheit und Selbstmanagement

✓ **KOGNITIVE KOMPETENZEN**  
wie Kreativität, Strategieentwicklung und Planungsvermögen

## DIE ZIELSETZUNGEN

Teamfähigkeit, Vertrauen entwickeln oder die Fähigkeit, Probleme und Konflikte konstruktiv anzugehen: In unseren Programmen vermitteln wir Ihren Schülern wichtige Schlüsselqualifikationen.

- **STÄRKUNG DES KLASSENVERBANDES**  
Wir bewegen Klassenmitglieder dazu, Vertrauen in sich und andere zu entwickeln
- **INTEGRATION VON AUSSENSEITERN**  
Wir setzen bei den Stärken des Einzelnen an, die der Gemeinschaft zu Gute kommen
- **FÖRDERUNG DER SOZIALEN KOMPETENZEN**  
Wir fördern Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- **VERMITTLUNG VON ERFOLGSERLEBNISSEN**  
Durch außergewöhnliche Situationen schaffen wir Erlebnisse, die in Erinnerung bleiben
- **VERBESSERUNG DER LERN- UND ARBEITSATMOSPHÄRE IN DER SCHULE**  
Die Schüler lernen, festgesetzte Ziele zu erreichen und vereinbarte Regeln einzuhalten
- **PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG**  
Wir motivieren die Schüler, Initiative und Verantwortung zu übernehmen

## INDIVIDUELLE PROGRAMME

Die Auswahl der Aktivitäten stimmen wir auf die Besonderheiten vor Ort und die Bedürfnisse Ihrer Gruppe ab. Aus folgenden Aktionen und Methoden stellen wir ein individuelles Schattenspringer-Programm zusammen, das perfekt zu Ihrer Klasse passt:

- (MOBILER) HOCHSEILGARTEN  
z.B. Teamklettern auf der Riesenstrickleiter
- FLOSSBAU  
z.B. Fahrt auf einem selbstgebauten Floß
- KOOPERATIONSÜBUNGEN  
z.B. Schatzbergung aus dem "Säureteich"
- INTERAKTIONSSPIELE  
z.B. Durchqueren des "Spinnennetzes"
- KONSTRUKTIVE BAUAUFGABEN  
z.B. Hängebrückenbau
- VERTRAUENSÜBUNGEN  
z.B. Blind führen
- CITY-ADVENTURES  
z.B. Stadterkundung als Abenteuer
- INDOOR-AKTIVITÄTEN  
z.B. bei schlechtem Wetter
- REFLEXION DER AKTIVITÄTEN  
und Transfer in den Alltag



| GRENZEN ÜBERWINDEN  
| DENKWEISEN ÄNDERN  
| ERFOLGE ERLEBEN