



UNSERE PROGRAMM-ANGEBOTE

In der Jugendherberge Köthener See bieten wir folgende Programme an:



1-tägiges Programm „AbenteuerErlebnistag“

Vormittags: Interaktionsübungen,
Kooperationsaufgaben
Nachmittags: Kletteraktion und
Reflexion

2-tägiges Pauschalprogramm „Wir sind ein Team“

- 1.Tag: Übungen zu Kooperation und Kommunikation im Team, gemeinsamer Floßbau
- 2.Tag: Floßfahrt mit Picknick, Abschlussaktion und Reflexion



3-tägiges Pauschalprogramm „Teamtraining auf dem Wasser“

- 1.Tag: Übungen zu Kooperation und Kommunikation im Team
- 2.Tag: Niedrigseilelemente, Kletteraktion, gemeinsamer Floßbau
- 3.Tag: Floßfahrt mit Picknick, Abschlussaktion und Reflexion

Zusammen mit der Jugendherberge Köthener See bieten wir auch Pauschalprogramme inkl. Unterkunft und Verpflegung an.

Mindestteilnehmerzahl: 20 Personen pro Klasse (April - Oktober)
16 Personen pro Klasse (November - März)

MEHR INFOS?

Die Programme können Sie direkt bei der Jugendherberge Köthener See buchen.

Jugendherberge Köthener See
Dorfstraße 20
15748 Märkisch Buchholz

fon 033765 | 80 55 5
fax 033765 | 84 87 0

jh-koethener-see@jugendherberge.de

Für Informationen zum Programm stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Schattenspringer
Reichenberger Straße 1
10999 Berlin

fon 030 | 54 73 40 76
fax 030 | 54 73 40 77

berlin@schattenspringer.de



IGRENZEN ÜBERWINDEN
IDENKWEISEN ÄNDERN
IERFOLGE ERLEBEN

KlassenFahrten



WIR FÖRDERN FÄHIGKEITEN

Professionelles Engagement zahlt sich aus: Mit abwechslungsreichen Aktionen abseits des Schulalltags aktivieren wir den Teamgeist Ihrer Klasse und fördern die Schlüsselkompetenzen jedes Einzelnen. Ausgehend von den individuellen Stärken der Schülerinnen und Schüler erweitern wir ihren Erlebnishorizont, damit aus einer Klasse ein Team wird.

Geben Sie sich nur mit dem Besten zufrieden und nutzen Sie das Know-how hoch motivierter und qualifizierter Mitarbeiter. Als einer der führenden Anbieter für erlebnispädagogische Klassenfahrten setzen wir mit Erfolg auf ein praxisbewährtes Kooperations- und Kommunikationstraining. Zu allen Aktionen gehört das gemeinsame Reflektieren, damit die gewonnenen Erfahrungen in spätere Handlungen einfließen. Natürlich kommt auch der Spaß nicht zu kurz.

Erleben Sie unvergessliche Tage – und sehen Sie Ihre Klasse einmal mit anderen Augen!

✓ **SOZIALE KOMPETENZEN**
wie Kommunikations-, Kooperations- und Konfliktfähigkeit

✓ **PERSONALE KOMPETENZEN**
wie Kritikfähigkeit, Empathie, Rollenklarheit und Selbstmanagement

✓ **KOGNITIVE KOMPETENZEN**
wie Kreativität, Strategieentwicklung und Planungsvermögen

DIE ZIELSETZUNGEN

Teamfähigkeit, Vertrauen entwickeln oder die Fähigkeit, Probleme und Konflikte konstruktiv anzugehen: In unseren Programmen vermitteln wir Ihren Schülern wichtige Schlüsselqualifikationen.

- **STÄRKUNG DES KLASSENVERBANDES**
Wir bewegen Klassenmitglieder dazu, Vertrauen in sich und andere zu entwickeln
- **INTEGRATION VON AUSSENSEITERN**
Wir setzen bei den Stärken des Einzelnen an, die der Gemeinschaft zu Gute kommen
- **FÖRDERUNG DER SOZIALEN KOMPETENZEN**
Wir fördern Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- **VERMITTLUNG VON ERFOLGSERLEBNISSEN**
Durch außergewöhnliche Situationen schaffen wir Erlebnisse, die in Erinnerung bleiben
- **VERBESSERUNG DER LERN- UND ARBEITSATMOSPHÄRE IN DER SCHULE**
Die Schüler lernen, festgesetzte Ziele zu erreichen und vereinbarte Regeln einzuhalten
- **PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG**
Wir motivieren die Schüler, Initiative und Verantwortung zu übernehmen

INDIVIDUELLE PROGRAMME

Die Auswahl der Aktivitäten stimmen wir auf die Besonderheiten vor Ort und die Bedürfnisse Ihrer Gruppe ab. Aus folgenden Aktionen und Methoden stellen wir ein individuelles Schattenspringer-Programm zusammen, das perfekt zu Ihrer Klasse passt:

- (MOBILER) HOCHSEILGARTEN
z.B. Teamklettern auf der Riesenstrickleiter
- FLOSSBAU
z.B. Fahrt auf einem selbstgebauten Floß
- KOOPERATIONSÜBUNGEN
z.B. Schatzbergung aus dem "Säureteich"
- INTERAKTIONSSPIELE
z.B. Durchqueren des "Spinnennetzes"
- KONSTRUKTIVE BAUAUFGABEN
z.B. Hängebrückenbau
- VERTRAUENSÜBUNGEN
z.B. Blind führen
- CITY-ADVENTURES
z.B. Stadterkundung als Abenteuer
- INDOOR-AKTIVITÄTEN
z.B. bei schlechtem Wetter
- REFLEXION DER AKTIVITÄTEN
und Transfer in den Alltag



| GRENZEN ÜBERWINDEN
| DENKWEISEN ÄNDERN
| ERFOLGE ERLEBEN