



UNSERE PROGRAMM-ANGEBOTE

Folgende Programme bieten wir zusammen mit der Jugendherberge Müden an:

5-tägiges Programm

„Müden im Team erleben“

1. Tag: Anreise (ohne Schatten-springer)
2. Tag: Kooperative Übungen, spielerische Teamaufgaben
3. Tag: Vertrauensübungen, Kletteraktion und Reflexion
4. Tag: zur freien Verfügung (ohne Schatten-springer)
5. Tag: Abreise (ohne Schatten-springer)



5-tägiges Programm „Team-ErlebnisTage an der Örtze“

1. Tag: Anreise (ohne Schatten-springer)
2. Tag: Kooperative Übungen, Interaktionsaufgaben
3. Tag: Hängebrückenbau, Vertrauensübungen
4. Tag: Kletteraktion, Problemlöseaufgaben, Reflexion
5. Tag: Abreise (ohne Schatten-springer)

Weitere Programme auf Anfrage. Rufen Sie uns an, wir beraten Sie gerne!

Mindestteilnehmerzahl: 20 Personen pro Klasse (April - Oktober)
16 Personen pro Klasse (November - März)

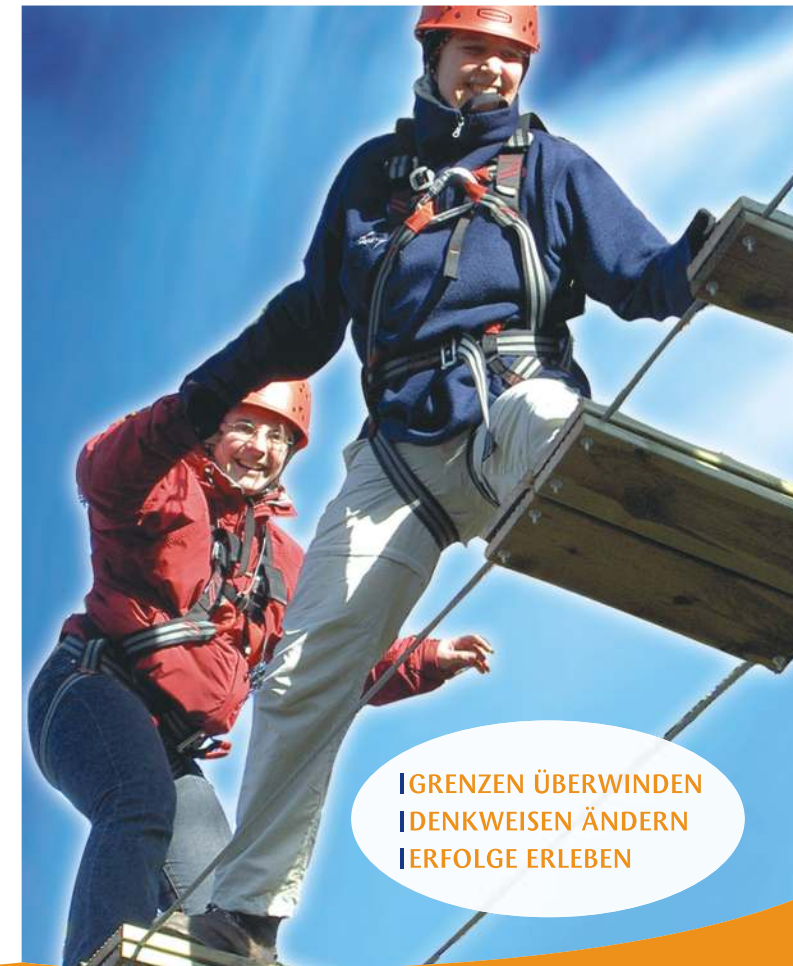
MEHR INFOS?

Die Programme können Sie direkt bei der Jugendherberge Müden buchen.

Jugendherberge Müden
Wiesenweg 32
29328 Faßberg - Müden
fon 05053 | 225
fax 05053 | 10 21
jh-mueden@djh-hannover.de

Für Informationen zum Programm stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Schattenspringer GmbH
Milser Straße 37
33729 Bielefeld
fon 0521 | 32 99 20 - 0
fax 0521 | 32 99 20 - 10
info@schattenspringer.de



IGRENZEN ÜBERWINDEN
IDENKWEISEN ÄNDERN
IERFOLGE ERLEBEN

KlassenFahrten



Jugendherberge
Müden



WIR FÖRDERN FÄHIGKEITEN

Professionelles Engagement zahlt sich aus: Mit abwechslungsreichen Aktionen abseits des Schulalltags aktivieren wir den Teamgeist Ihrer Klasse und fördern die Schlüsselkompetenzen jedes Einzelnen. Ausgehend von den individuellen Stärken der Schülerinnen und Schüler erweitern wir ihren Erlebnishorizont, damit aus einer Klasse ein Team wird.

Geben Sie sich nur mit dem Besten zufrieden und nutzen Sie das Know-how hoch motivierter und qualifizierter Mitarbeiter. Als einer der führenden Anbieter für erlebnispädagogische Klassenfahrten setzen wir mit Erfolg auf ein praxisbewährtes Kooperations- und Kommunikationstraining. Zu allen Aktionen gehört das gemeinsame Reflektieren, damit die gewonnenen Erfahrungen in spätere Handlungen einfließen. Natürlich kommt auch der Spaß nicht zu kurz.

Erleben Sie unvergessliche Tage - und sehen Sie Ihre Klasse einmal mit anderen Augen!

✓ **SOZIALE KOMPETENZEN**
wie Kommunikations-, Kooperations- und Konfliktfähigkeit

✓ **PERSONALE KOMPETENZEN**
wie Kritikfähigkeit, Empathie, Rollenklarheit und Selbstmanagement

✓ **KOGNITIVE KOMPETENZEN**
wie Kreativität, Strategieentwicklung und Planungsvermögen

DIE ZIELSETZUNGEN

Teamfähigkeit, Vertrauen entwickeln oder die Fähigkeit, Probleme und Konflikte konstruktiv anzugehen: In unseren Programmen vermitteln wir Ihren Schülern wichtige Schlüsselqualifikationen.

- **STÄRKUNG DES KLASSENVERBANDES**
Wir bewegen Klassenmitglieder dazu, Vertrauen in sich und andere zu entwickeln
- **INTEGRATION VON AUSSENSEITERN**
Wir setzen bei den Stärken des Einzelnen an, die der Gemeinschaft zu Gute kommen
- **FÖRDERUNG DER SOZIALEN KOMPETENZEN**
Wir fördern Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- **VERMITTLUNG VON ERFOLGSERLEBNISSEN**
Durch außergewöhnliche Situationen schaffen wir Erlebnisse, die in Erinnerung bleiben
- **VERBESSERUNG DER LERN- UND ARBEITSATMOSPHÄRE IN DER SCHULE**
Die Schüler lernen, festgesetzte Ziele zu erreichen und vereinbarte Regeln einzuhalten
- **PERSÖNLICHKEITSENTWICKLUNG**
Wir motivieren die Schüler, Initiative und Verantwortung zu übernehmen

INDIVIDUELLE PROGRAMME

Die Auswahl der Aktivitäten stimmen wir auf die Besonderheiten vor Ort und die Bedürfnisse Ihrer Gruppe ab. Aus folgenden Aktionen und Methoden stellen wir ein individuelles Schattenspringer-Programm zusammen, das perfekt zu Ihrer Klasse passt:

- (MOBILER) HOCHSEILGARTEN
z.B. Teamklettern auf der Riesenstrickleiter
- FLOSSBAU
z.B. Fahrt auf einem selbstgebauten Floß
- KOOPERATIONSÜBUNGEN
z.B. Schatzbergung aus dem „Säureteich“
- INTERAKTIONSSPIELE
z.B. Durchqueren des „Spinnennetzes“
- KONSTRUKTIVE BAUAUFGABEN
z.B. Hängebrückenbau
- VERTRAUENSÜBUNGEN
z.B. Blind führen
- CITY-ADVENTURES
z.B. Stadterkundung als Abenteuer
- INDOOR-AKTIVITÄTEN
z.B. bei schlechtem Wetter
- REFLEXION DER AKTIVITÄTEN
und Transfer in den Alltag



| GRENZEN ÜBERWINDEN
| DENKWEISEN ÄNDERN
| ERFOLGE ERLEBEN